

STAR WARS™

LEGION™

FORCE BLIZZARD

Vous trouverez ci-dessous toutes les règles et informations nécessaires pour jouer une Force Armée de la Force Blizzard : les unités autorisées, les prérequis de rangs, de nouvelles cartes Commandement et Unité, et les règles spéciales.

RÈGLES SPÉCIALES

Une Force Armée de la Force Blizzard appartient à la faction de l'Empire Galactique.

Le mot-clé « Commandant des opérations » ne peut pas être utilisé dans une Force Armée de la Force Blizzard.

UNITÉS AUTORISÉES

Commandants : Dark Vador, Général Veers, Officier Impérial

Agents : Dark Vador

Troupiers : Snowtroopers, 0-2 Stormtroopers

Soutien : Speederbikes 74-Z, Équipe Blaster Lourd E-Web

Lourdes : TR-TT

Améliorations uniques autorisées : Général Weiss

RÈGLES DES FORCES ARMÉES

Dans *STAR WARS : LÉGION*, les Forces Armées représentent des groupes d'unités qui combattent côte à côte à travers la galaxie. Ces forces constituent des groupes thématiques et uniques qui peuvent par exemple représenter un groupe hétéroclite de mercenaires ou bien la principale force d'invasion de l'Empire.

Les Forces Armées offrent aux joueurs une manière alternative de construire une armée et de la jouer. Chaque Force Armée a sa propre liste d'unités spécifiques qu'elle est autorisée à inclure, ses propres prérequis de rangs à la fois pour les armées standards et les armées d'escarmouche et ses propres règles spéciales, qui peuvent influencer sur la construction, la mise en place ou le jeu de la Force Armée.

PRÉREQUIS DE RANGS

👑 **Commandant/Agent :** chaque armée doit inclure une à deux unités de commandant ou d'agent. Au moins une unité doit être un commandant.

▲ **Troupiers :** chaque armée doit inclure trois à six unités de troupiers.

🛡️ **Soutien :** chaque armée doit inclure une à quatre unités de soutien.

🚚 **Lourdes :** chaque armée peut inclure jusqu'à deux unités lourdes.

PRÉREQUIS DE RANGS POUR LES ESCARMOUCHES

👑 **Commandant/Agent :** chaque armée doit inclure une à deux unités de commandant ou d'agent. Au moins une unité doit être un commandant.

▲ **Troupiers :** chaque armée doit inclure deux à quatre unités de troupiers.

🛡️ **Soutien :** chaque armée doit inclure une à trois unités de soutien.

🚚 **Lourdes :** chaque armée peut inclure jusqu'à une unité lourde.

CARTES COMMANDEMENT & UNITÉ

FEU INCESSANT
FORCE BLIZZARD



2 UNITÉS

Force Blizzard uniquement.
Les unités ennemies ne peuvent pas retirer plus de 1 pion Suppression pendant leur étape « Se Rallier ».

4 - 3

DÉLUGE ACCABLANT
FORCE BLIZZARD



2 UNITÉS

Force Blizzard uniquement.
Une fois lors de ce round, à la fin de l'activation d'une unité  alliée, elle peut effectuer une attaque en utilisant l'arme suivante :

4 - 3

DÉFLAGRATION, RAYON 1, IMMUNITÉ : DÉFLEXION, SUPPRESSIF

DÉBARQUEMENT POUR ASSAUT TERRESTRE
FORCE BLIZZARD



3 UNITÉS

Force Blizzard uniquement.
Chaque unité de soldats  alliée qui reçoit un ordre via cette carte gagne **MARCHE FORCÉE**.
Les armes de chaque unité de soldats  alliée qui reçoit un ordre via cette carte gagnent **SUPPRESSIF**.

STORMTROOPERS
UNITÉ LOURDE D'INTERVENTION

Les unités d'élite de Stormtroopers emportent au combat un large éventail d'armes afin de montrer aux Rebelles la toute-puissance de l'Empire.



© LFL © AMG

STORMTROOPERS
UNITÉ LOURDE D'INTERVENTION

30

RIPOSTE GRADUÉE 2 (Cette unité doit être équipée de 2 améliorations .)

PRÉCIS 1 (Quand vous dépensez un pion Viser, relancez jusqu'à 1 dé supplémentaire.)

SANS ENTRAVER (Vous ignorez les effets du terrain difficile.)

SPÉCIFICITÉ : FORCE BLIZZARD (Cette unité ne peut être incluse que dans la Force Blizzard.)

NON ARMÉ

FUSIL BLASTER E-11

1 - 3

STORMTROOPERS
UNITÉ LOURDE D'INTERVENTION

Les unités d'élite de Stormtroopers emportent au combat un large éventail d'armes afin de montrer aux Rebelles la toute-puissance de l'Empire.



© LFL © AMG

STORMTROOPERS
UNITÉ LOURDE D'INTERVENTION

30

RIPOSTE GRADUÉE 2 (Cette unité doit être équipée de 2 améliorations .)

PRÉCIS 1 (Quand vous dépensez un pion Viser, relancez jusqu'à 1 dé supplémentaire.)

SANS ENTRAVER (Vous ignorez les effets du terrain difficile.)

SPÉCIFICITÉ : FORCE BLIZZARD (Cette unité ne peut être incluse que dans la Force Blizzard.)

NON ARMÉ

FUSIL BLASTER E-11

1 - 3