

STAR WARS™

LEGION™

501^E LÉGION

Vous trouverez ci-dessous toutes les règles et informations nécessaires pour jouer une Force Armée de la 501^e Légion : les unités autorisées, les prérequis de rangs, de nouvelles cartes Commandement et les règles spéciales.

RÈGLES SPÉCIALES

Une Force Armée de la 501^e Légion appartient à la faction de la République Galactique.

Lors de la création de votre armée, pour chaque unité de Soldats CRA qui n'est pas un groupe de combat que vous ajoutez à votre armée, vous pouvez inclure 1 unité de Soldats CRA (groupe de combat), en payant son coût en points selon la règle habituelle.

UNITÉS AUTORISÉES

Commandants : Anakin Skywalker, Capitaine Clone Rex, Commandant Clone

Troupiers : Soldats Clones de Phase II

Forces Spéciales : Soldats CRA (non-groupe de combat)

Soutien : TL-TT, Speeder BARC

Lourdes : Transport de Patrouille LAAT/le

Améliorations uniques autorisées : Echo et Fives

RÈGLES DES FORCES ARMÉES

Dans *STAR WARS : LÉGION*, les Forces Armées représentent des groupes d'unités qui combattent côte à côte à travers la galaxie. Ces forces constituent des groupes thématiques et uniques qui peuvent par exemple représenter un groupe hétéroclite de mercenaires ou bien la principale force d'invasion de l'Empire.

Les Forces Armées offrent aux joueurs une manière alternative de construire une armée et de la jouer. Chaque Force Armée a sa propre liste d'unités spécifiques qu'elle est autorisée à inclure, ses propres prérequis de rangs à la fois pour les armées standards et les armées d'escarmouche et ses propres règles spéciales, qui peuvent influencer sur la construction, la mise en place ou le jeu de la Force Armée.

PRÉREQUIS DE RANGS

👤 **Commandant/Agent** : chaque armée doit inclure une à deux unités de commandant ou d'agent. Au moins une unité doit être un commandant.

👤 **Troupiers** : chaque armée doit inclure une à quatre unités de troupiers.

👤 **Forces Spéciales** : chaque armée doit inclure une à quatre unités de forces spéciales.

👤 **Soutien** : chaque armée doit inclure une à deux unités de soutien.

👤 **Lourdes** : chaque armée peut inclure jusqu'à une unité lourde.

PRÉREQUIS DE RANGS POUR LES ESCARMOUCHES

👤 **Commandant** : chaque armée doit inclure une unité de commandant.

👤 **Agent** : chaque armée peut inclure jusqu'à une unité d'agent.

👤 **Troupiers** : chaque armée doit inclure une à quatre unités de troupiers.

👤 **Forces Spéciales** : chaque armée doit inclure une à quatre unités de forces spéciales.

👤 **Soutien** : chaque armée peut inclure jusqu'à deux unités de soutien.

👤 **Lourdes** : chaque armée peut inclure jusqu'à une unité lourde.

CARTES COMMANDEMENT

